

## 1.-LUGAR Y HORARIO

The good friki

[https://www.google.com/maps/place/The+G ... d2.6599727](https://www.google.com/maps/place/The+G+...+d2.6599727)

·SÁBADO: **RECORDAD NO HAY RONDA RETO**

9:30 Apertura de puertas  
10:00 - 12:00 Primera ronda  
12:15 - 14:15 Segunda Ronda  
14:30 - 16:00 Pausa para comer  
16:00 - 18:00 Tercera ronda  
18:15 - 20:15 Cuarta Ronda  
Entrega de Premios: 20:30

El horario podrá ser alterado según la organización lo crea necesario.

## 2.-RAZAS Y TIERS

Las razas elegibles serán todas aquellas reconocidas por la Naf repartiéndose en los siguientes tiers ...

Tier 1: Enanos, Humanos, Underword, Amazona, Enano del Caos, Norse, No Muertos, Elfo Silvano, Skaven, Orkos, Hombres Lagarto, Nigromante, Elfo Oscuro.

Tier 2: Elfo Pro, Alto Elfo, Vampiros.

Tier 3: Pacto del Caos, Caos, Nobles Imperiales, Khorne, Khemri, Slann, Nurgle.

Tier 4: Orco Negro, OWA.

Tier 5: Goblin, Ogro, Halflings, Snotling y además Inframundo sin skavens, Hombres Lagarto sin saurios y orcos negros sin orcos.

## 3.-CREACIÓN DE EQUIPO

- Tier 1 y 2: 1.100.000 monedas
- Tier 3: 1.155. 000 monedas
- Tier 4 y 5: 1.175. 000 monedas

Se permitirá la adquisición de los siguientes incentivos:

- Maestro chef mediano 0-1
- Barriles Bloodweiser 0-2
- Sobornos 0-3
- Boticarios errantes 0-2
- Asistente de depósito de cadáveres 0-1
- Médico de la peste 0-1
- Novatos Embravecidos

Cualquiera de los incentivos de los árbitros poco imparcial y los árbitros del death zone solo para Goblins, snotlings y Ogros.

Olla caliente halfling, maestro de balística y árbitro triple pies rodantes para halflings.

## IMPORTANTE:

Los sobornos NO podrán usarse para protestar la expulsión de un jugador con la habilidad de furtivo, independientemente si el soborno ha sido comprado o se consiguió mediante evento de patada inicial.

Si se podrá usar el soborno para evitar la expulsión de un jugador sin la habilidad de furtivo y vaya a ser expulsado por cometer una falta.

Todos los equipos deberán contar con una contratación mínima de 11 jugadores.

## COSAS NECESARIAS PARA CADA ENTRENADOR

- Equipo de Blood Bowl/Futbol Fantástico debidamente representado, cualquier equipo que cree algún tipo de discrepancia, será analizado por la organización para determinar si puede o no jugar.
- Datos de block y dispersión, suficientemente claros para que se puedan entender. En caso de duda, la organización decidirá.
- Una copia del roster de equipo.
- El libro de reglas y cualquier tabla que creas que puedas necesitar.
- Lápiz o bolígrafo.
- Campo de 25mm es importante que sea de 25 mm las casillas, no son mesas enormes...

## 4.-HABILIDADES

Todos los equipos podrán poner las siguientes habilidades en el roster:

- Tier 1: 5 Primarias + 1 Secundaria + 1 Paquete de atributos
- Tier 2 y 3: 6 Primarias + 2 Secundaria + 1 Paquete de atributos
- Tier 4 y 5: 7 Primarias + 2 Secundarias + 1 Paquete de atributos + Max 1 SP < de 260k de valoración \*

TODAS las habilidades secundarias se podrán cambiar por una habilidad primaria si se desea. Máximo dos habilidades a un máximo de 2 jugadores, tener en cuenta que la subida de atributos no cuenta como una habilidad.

**\*No podrá ser Haflek, ni bombers ni los hermanos eslizones, ni los siguientes posteriores a los hermanos eslizon**

Paquete de atributos: se puede elegir uno de estos paquetes de atributos:

- 1) Subida de un punto de fuerza
- 2) Subida de un punto de agilidad
- 3) Subida de movimiento, pase y armadura. (Pueden ponerse en varios jugadores, siempre que se respete el número máximo de subidas por jugador).

Las subidas de atributo deberán respetar lo que dice el reglamento en la página 28 sobre el valor máximo y mínimo de cada atributo.

## 5.-NUESTRO, VUESTRO STAR PLAYER

En este torneo disfrutaremos de la adoración de los jugadores hacia los nuevos profetas para enfrentarse a los Opresores Borbónicos. No habrá problemas de SP, Habilidades ni combos en este torneo. Por lo que ofrecemos las habilidades estipuladas en cada Tier, deberán elegir un

heraldo para su equipo y al jugador estrella que disfrutarán en el terreno de juego.

Por lo tanto, todos los equipos recibirán gratis y contarán con la inestimable ayuda de Los Guten Tag.

Estos Star Players no cuentan para el mínimo de 11 jugadores al comienzo del partido, pero evidentemente, al ser un regalo, deberá tener contratados 11 jugadores y no más de 16 y como es evidente en los SP no se les podrá asignar subidas de habilidades ni atributos.

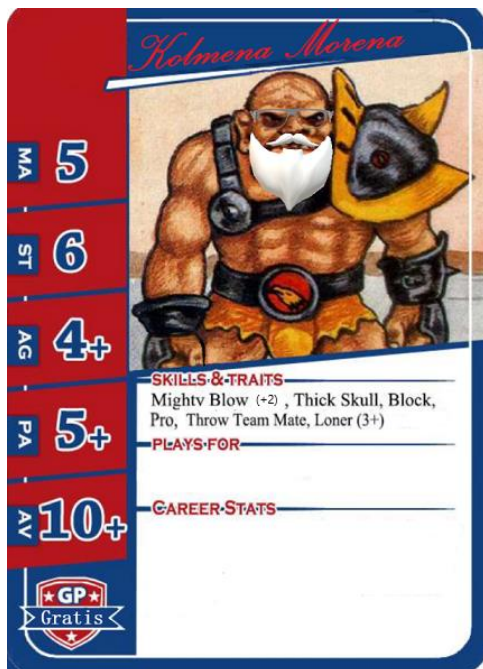
Cada entrenador deberá llevar una mini que represente a los Guten Tag:

- Ogro: Para los adoradores de Kolmena Morena
- Rata Ogro: Para los adoradores de Spartanoks
- Troll: Para los adoradores de C.Hamming

## 6.-JUGADORES ESTRELLAS


Es el momento de decidir el heraldo que nos llevara a la victoria contra los Borbones. Podremos alinear uno de los 3 heraldos que representan el poder de los Guten Tag. Durante el torneo tendremos 3 cartas, al principio de cada partido elegiremos una, estas cartas son las que mostraremos a continuación. Cada carta tiene un solo uso por lo que 1 de los 4 partidos que se jugara en este torneo no podrás alinear estos Jugadores Estrella, el poder de los Guten Tag es grande pero no infinito, así que uno de los partidos deberemos disputarlo sin ellos. Recordad que no se puede alinear más "Jugadores Estrellas que los Guten Tag".

- Los que desean seguir a Kolmena Morena, disfrutara del SP:



- Los que desean seguir a Spartanoks, disfrutara del SP:

**Espartanoks**



MA 6  
ST 5  
AG 4+  
PA -  
AV 9+

**SKILLS & TRAITS**  
Frenzy, Guard, Mighty Blow (+1), Block, Thick Skull, Professional, Loner (3+)

**PLAYS FOR**

**CAREER STATS**

GP  
Gratis

- Los que desean seguir a C.Hamming, disfrutara del SP:

**C. Hamming**



MA 4  
ST 6  
AG 3+  
PA 5+  
AV 10+

**SKILLS & TRAITS**  
Block, Mighty Blow (+1), Throw Team Mate, Thick Skull, Regeneration, Pro, Loner (3+)

**PLAYS FOR**

**CAREER STATS**

GP  
GRATIS

## 7.-FORMATO, PUNTUACIÓN Y DESEMPATE

Resurrección a 4 rondas sin final.

Los partidos serán de 2 horas de duración como máximo, pudiéndose aplicar la regla de los 4 minutos (si así lo desea alguno de los jugadores). Si ha transcurrido la primera hora de juego y aun no se ha llegado al segundo tiempo, el tiempo restante se divide en dos y son los minutos que tiene cada jugador para finalizar el partido. Una vez concluido el tiempo, los comisarios podrán parar el partido con el resultado que se tenga en ese momento para poder realizar la siguiente ronda.

Cada mesa dispondrá de su acta correspondiente para anotar los resultados del encuentro que acabe de disputar, así como el Guten Tag **Usado**, una vez rellenado tras cada ronda, deberá ser entregado a uno de los organizadores. Es importante que este papel este bien rellenado pues será lo que decida la posición en el ranking e incluso el ganador del torneo. **La organización no se hará responsable si un acta esta rellenada de forma irregular.**

El entrenador que no se presente a tiempo para jugar el partido, perderá la patada inicial. Pasados 5 minutos, perderá la patada inicial y empezará el partido perdiendo 1-0, Pasados 15 minutos se le dará el partido por perdido.

- Partido ganado: 7 puntos
- Partido empatado: 3 puntos
- Partido perdido: 0 puntos

Criterios de desempate:

1. Puntos de Entrenador
2. Puntos de los rivales
3. Diferencia TD
4. Diferencia Bajas
5. Decisión Guten Tag tras moneda

## 8.-ROSTER

La recepción del roster deberá ser enviado al correo [jos.gomez66@gmail.com](mailto:jos.gomez66@gmail.com) antes del 25 de Febrero. Lo que se no hayan enviado el roster pasado día 25 de febrero su roster serán 11 gnoblars **No se aceptara ningún roster después del día 1-4-2024**

## 9.-COMIDA

El Torneaco se celebrará en los salones del local llamado "The Good Friki", por lo tanto y como es lógico el local dispondrá de un menú para los jugadores que lo desean, deben avisar previamente, fecha tope 20-Febrero-2024

## 10.-INSCRIPCIÓN

Para poder participar en la espectacular segunda edición de la Guten Tag será necesario comunicar la intención de jugar el torneo por BBforo, y haber abonado la cantidad de 15 euros antes del día 20 de Febrero, todo el dinero recaudado irá destinado a pagar los premios y detalles que se pondrán a disposición de los participantes.

La cantidad podrá ingresarse a la cuenta ES42 2100 0285 4101 0135 0502, **importante poner nick y número naf.**

## 11.-PREMIOS Y SORTEOS

Los que disfrutaran de la mayor suerte y talento del torneo obtendrán:

Elegido de Guten Tag. (Ganador del Torneo)

Mas defensor (El jugador con menos touchdown en contra)

Mas Anotador (El jugador con más touchdown a favor)

Paladin Stunty Guten Tag

Cuchara Borbónica (Ganador última mesa)



**Ningún jugador podrá optar a más de un premio, si consiguiera varios, se quedará con el mejor(o el que decida los Guten Tag) y el resto pasará al siguiente.**